

Selezionare i font **Grande**, **Piccolo**, o **Personalizzato** da questa casella di riepilogo a discesa. (I **Font personalizzati** saranno disponibili se si sono ridimensionati i font mediante il pulsante **Personalizza**.)

Elenca le tavolozze dei colori supportate dall'adattatore del display MGA e dal monitor.

Questa voce indica la presenza di qualunque modulo add-on opzionale. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa è informazione di tipo avanzato. La voce indica il numero di versione del VGA BIOS sulla scheda MGA. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Fare clic su questo pulsante per accedere alle funzioni avanzate di PowerDesk per impostare gli hotkeys personalizzati, per controllare le prestazioni della scheda ed ottenere informazioni tecniche riguardanti l'hardware ed il software MGA.

Fare clic su questo pulsante per accedere finestra di dialogo ridimensionamento del font. In essa, una casella di riepilogo a discesa consente di selezionare una delle percentuali di ridimensionamento del font predefinite per ingrandire o ridurre la dimensione del font del sistema corrente. Inoltre un righello consente di selezionare interattivamente una percentuale di ridimensionamento del font (dal 18% al 1.050% della dimensione caratteri corrente), per ingrandire o ridurre la dimensione del font del sistema corrente. Prestare attenzione quando si ridimensiona il font alle risoluzioni basse (640 x 480, per esempio): se il font è troppo grande, potrebbe risultare impossibile accedere ad alcuni pulsanti della finestra di dialogo.

Elimina una determinata configurazione del display personalizzata che appare nella casella di riepilogo a discesa.

Questo pulsante, che appare solo in circostanze speciali, consente di accedere a funzioni avanzate riservate e non documentate.

Crea o altera una determinata configurazione del display personalizzata che appare nella casella di riepilogo a discesa. Utilizzare i pulsanti **Salva con nome**, **Elimina** o **Rinomina** (che cambiano a seconda del contesto) per introdurre modifiche nell'elenco degli schemi del display. Se si creano nuovi schemi qui mentre Quick Access è in esecuzione, quest'ultimo non li riconoscerà finché non si chiuderà e si avvierà nuovamente la barra degli strumenti.

Questo indica la posizione della mappa della memoria della scheda MGA. Il display sulla videata può essere situato in una di numerose gamme della memoria. Spesso la posizione predefinita è accettabile, ma un conflitto con un altro dispositivo del sistema può richiedere che la scheda venga mappata nuovamente. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa voce indica il tipo di scheda MGA correntemente in uso.

Questo è un numero di serie unico, il quale identifica la scheda MGA.

La funzione accelerazione 3D è correntemente attiva!

Questa casella di controllo controlla se le utility PowerDesk MGA richiedono la conferma quando si cambiano dinamicamente le risoluzioni. Questa casella di controllo è **spuntata** secondo l'impostazione predefinita. Se si elimina il segno di spunta dalla casella di controllo, si fa in modo che PowerDesk salti la finestra di dialogo di conferma (ed il meccanismo di sicurezza contro gli errori).

Questa casella di riepilogo contiene determinate configurazioni del display personalizzate. Utilizzare i pulsanti **Salva con nome**, **Elimina** o **Rename** per effettuare aggiunte o modifiche nell'elenco degli schemi del display. Ciascuno schema del display è una determinata configurazione del display che include un' **Area del display**, **Desktop area**, una **Tavolozza dei colori** e una **Dimensione caratteri**. Gli schemi possono essere selezionati sia qui che sulla barra degli strumenti di Quick Access.

Indica che il nome del prodotto interno Matrox del chip del motore di tracciamento della scheda MGA. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Quando questa casella di controllo è attivata, viene utilizzata l'accelerazione hardware per sfruttare il meccanismo cache nella memoria video per alcuni oggetti bitmap. Se alcuni bitmap non vengono tracciati correttamente per una particolare applicazione, deselezionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware è utilizzata per tracciare oggetti rettangolari con bordo. Se tali oggetti non vengono tracciati correttamente in una determinata applicazione (probabilmente un pacchetto per disegno o progettazione), deselezionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware è utilizzata per tracciare oggetti poligonali complessi. Se tali oggetti non vengono tracciati correttamente in una determinata applicazione (probabilmente un pacchetto per disegno o progettazione), deselezionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware viene utilizzata per tracciare cerchi ed ellissi. Se i cerchi e le ellissi non vengono tracciati correttamente in una determinata applicazione (probabilmente un pacchetto per disegno o progettazione), deselezionare la casella di controllo.

Quando questa casella di controllo è attivata, l'accelerazione hardware a 3D ed i buffer doppi vengono attivati nelle seguenti modalità:

2 Mb WRAM:
640x480, 16 bpp (High color)

4 Mb WRAM:
640x480, 16 bpp (High color)
800x600, 16 bpp (High color)
640x480, 32 bpp (True color)

8 Mb WRAM:
fino a 1280x1024, 16 bpp (High color)
fino a 1024x768, 32 bpp (True color)

Quando è attivato, blocca insieme i controlli di scorrimento dell'**Area del display** e dell'**Area del desktop**. Questo elimina effettivamente la funzione **Desktop**.

Questo controllo a scorrimento imposta l'area del **Desktop** totale visualizzata, cioè un'area della videata che può avere dimensioni maggiori di quelle reali del **display** dello schermo. Per esempio, si può impostare un ambiente **Desktop** Windows 95 che occupi un'area di fino a 1600 x 1200 pixel, ma visualizzarla in un'area del **display** di 1024 x 768 pixel. In questo caso il **Desktop** è una "vista" di una parte soltanto dell'area dello schermo totale a disposizione. Quando si desidera visualizzare una parte della videata che sia nascosta dalla vista (ma sia ancora un'area **Desktop** attiva), basta toccare uno dei margini della videata con il cursore del mouse per spostarsi in quel punto.

Il controllo di scorrimento imposta la risoluzione del display. Le risoluzioni disponibili sulla videata vengono visualizzate alla destra del controllo di scorrimento mentre lo si sposta.

Questa è informazione di tipo avanzato. La voce indica la versione del driver software correntemente in uso. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

PanLOCK attiva e disattiva lo spostamento e lo scorrimento ed è particolarmente utile quando si esegue lo zoom avanti o quando si attiva un **Desktop** e si vuole evitare di eseguire accidentalmente spostamenti o scorrimenti. Si può commutare **PanLOCK** su off e su on attivando ed utilizzando il suo hotkey qui o facendo clic sul pulsante **PanLOCK** nella barra degli strumenti **Quick Access**.

Questo fa in modo che l'area di display sia centrata sulla finestra correntemente attiva. Bisogna attivare questa funzione utilizzando l'hotkey definito per essa o utilizzare il pulsante nella barra degli strumenti di Quick Access.

Si supponga di avere quattro applicazioni aperte sul Desktop, che non siano tutte visualizzabili contemporaneamente. Quando si desidera centrare il display su una di esse, passare all'applicazione ed utilizzare la combinazione di hotkey **CenterWINDOW** per spostare l'area visualizzabile del **Desktop** sull'applicazione attiva. Il puntatore del mouse si trova al centro della finestra. Questa funzione opera quando si è eseguito uno zoom avanti del display su un'altra area o quando si è attivato un **Desktop**. **CenterWINDOW** è disponibile anche sulla barra degli strumenti di Quick Access.

Questa funzione fornisce lo spostamento e lo zoom accelerati con l'hardware. Premere l'hotkey definito dall'utente per passare, in ordine ciclico, dall'uno all'altro di tre fattori di zoom (x1, x2, x4, x1,...). Lo zoom è centrato sulla posizione corrente del cursore del mouse. (Si può eseguire lo zoom avanti anche facendo clic su uno dei pulsanti di zoom nella barra degli strumenti di **Quick Access**.)

Si noti che lo zoom x4 non è disponibile alle risoluzioni di 800 x 600 o minori. Quando si esegue uno zoom su un'immagine, le altre aree dell'immagine si trovano al di fuori dell'area di visualizzazione. Per visualizzare le parti nascoste quando si utilizzano fattori di zoom maggiori di x1, spostare il cursore del mouse sul margine della videata e la videata si sposterà in quella direzione (**PanLOCK** deve essere impostato su **OFF**).

Questa voce indica la quantità di memoria di display (RAM) installata sulla scheda MGA. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

L'anteprima **Desktop** fornisce una maniera interattiva per visualizzare ciò che avviene quando si selezionano numerose combinazioni di **Display** e **Desktop**.

Supponendo che il **blocco** sia off:

- L'immagine sulla videata del monitor cambia dimensioni quando si modifica **Display** (questa è un'indicazione della porzione dell'area del desktop che apparirà sulla videata).
- L'immagine del desktop cambia dimensione quando viene modificato **Desktop** (questa è un'indicazione dell'area del desktop totale disponibile per l'uso, ma non necessariamente sempre visualizzata).

Utilizzando questi due controlli, l'utente dovrebbe essere in grado di sfruttare la flessibilità della funzione per trovare una configurazione del display ideale per le proprie necessità.

Questa è informazione di tipo avanzato. La voce indica la velocità in MHz del componente RAMDAC (Random Access Memory Digital to Analog Converter) della scheda MGA. I segnali RAMDAC comunicano direttamente con il monitor. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Questa è informazione di tipo avanzato. La voce con le informazioni sulla versione di VDD (Virtual Device Driver) identifica la versione specifica del software di sistema MGA a basso livello utilizzato in Windows 95. Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Queste informazioni sono di tipo avanzato. La voce relativa alle informazioni sulla versione del driver DirectDraw identifica la versione specifica del software di sistema DirectDraw MGA a basso livello corrente utilizzato da Microsoft DirectDraw (se è installato). Questa informazione potrebbe risultare utile nel caso in cui si richiedesse l'assistenza tecnica.

Queste informazioni sono di tipo avanzato. Questa voce indica se Microsoft DirectDraw è effettivamente presente nel sistema.

